Projet NSI

Langage principale : Python

Bibliothèques : Pygame, Opencv

**Ce qu’on doit faire :**

Caméra au dessus du joueur + faire bouger la caméra en même temps que le joueur

Ajout de mobs

Enigmes

Les pnjs

La collision (je crois que c fait mais c’est pas sur)

La map

Les maisons + le musée

Corps -> Organe -> Peau

Code -> Personnages le fond etc.. -> Design, les pnjs,

Code (en intégralité) : Nathan

Personnages et design : Djanély